

# 2025 『인공지능 챔피언(AI Champion)』 대회 사업설명회

- 대회 취지 및 배경 설명 -

### ◆ 국가 AI 인재 양성 및 발굴

- AI 분야의 창의적 인재를 발굴하고, 도전정신과 창의성을 갖춘 글로벌 AI 인재 양성 촉진
- AI 혁신인재의 심화연구 지원, 후속성장 역량 강화를 위한 제도적 장치를 통한 인재 양성 기반 마련

### ◆ 혁신도전형 R&D 문화 확산

- AI 분야 자유 주제를 바탕으로 사회적 난제 해결을 위한 창의적인 AI 연구 문화 활성화
- AI 연구팀의 도전적이고 창의적인 기술 혁신 도모를 통한 AI 산업 전반 도전적 R&D 문화 확산

### ◆ AI 분야 혁신 촉진 및 국민 AI 인식 제고

- 다양한 산업 분야에서 AI 기술 융합 및 혁신 기술 발굴을 통해 산업 전반 AI 혁신 촉진
- 경진 대회를 통한 AI 기술의 국민 인식 개선과 대중적 관심도 제고

AI에 대한 국민적 관심 제고와 도전·경쟁형 AI R&D 챌린지를 통해

**창의적 해법 기반 AI 혁신기술 확보 및 혁신 인재 양성**





- 정보통신·방송 연구개발 관리규정 (과학기술정보통신부 고시 제2025-22호)
- 정보통신·방송 연구개발 보안관리 규정(과학기술정보통신부훈령 제152호)
- 정보통신·방송 연구윤리 진실성 확보 등에 관한 규정 (과학기술정보통신부훈령 제280호)
- 과학기술기본법 제15조의 2(도전적 연구개발의 촉진)

## ◆ 대회 목적

혁신적인 인공지능(AI) 분야 신기술·제품·서비스를 발굴, 소개하고 AI 연구팀의 창의·도전적 R&D 지원

## ◆ 대회 주제

인공지능 전 분야에 걸쳐 파급력 있는 혁신적 기술을 선보일 수 있는 **모든 주제 대상**

※ 생성AI, 피지컬AI, AIE이전트 등 고도화 된 AI 기술 영역 또는 모빌리티, 헬스케어, 금융, 에너지, 교육, 공공, 재난대응 등 AI 융합 혁신 기술 전 영역

## ◆ 주최



과학기술정보통신부  
Ministry of Science and ICT

## ◆ 공동 주관



정보통신기획평가원  
Institute of Information & Communications  
Technology Planning & Evaluation



한국정보통신기술협회  
Telecommunications Technology Association

## ◆ 참가자격

국내·외 인공지능에 관심 있는 **연구팀 누구나**

※ **팀 대표**로는 **최대 3개 팀**에, **팀원**으로는 **최대 5개 팀**에 **소속**될 수 있음

## ◆ 참가 신청

- 신청서 제출: 인공지능(AI) 챔피언 **대회 공식 홈페이지**(<https://ai-champion.or.kr>) – ‘**접수**’ 페이지 참조
- 신청기간: 2025.7.1. (화) ~ 2025.7.23. (수) 17:00까지



**대회 접수**  
(7.1.~7.23.)

- 필수 서류 및  
선택서류 제출



**사전 심사**  
(7.25. ~8.7.)

- 구현제안서 등  
제출서류 평가  
※ 최대 100개  
연구팀 선발



**중간 심사**  
(9.16.~9.26.)

- 중간 결과물  
제출 및 심사  
※ 최대 20개  
연구팀 선발



**본대회 심사**  
(10월말~11월초)

- 연구 결과물 최종 제출 및  
발표·시연 평가  
※ 오프라인 전시 및 발표



**최종 선발**  
(25.11)

- 시상 훈격 및  
우수연구팀 선정



**후속 연구지원**  
(25.12~26.10)

- 우수연구팀 후속지원

※ 대회 기간 중 연구 과정의 경우 '25년 4분기 중 방송 방영 예정

→ 세부 일정 변동 시, 추후 대회 공식 누리집을 통해 안내 예정

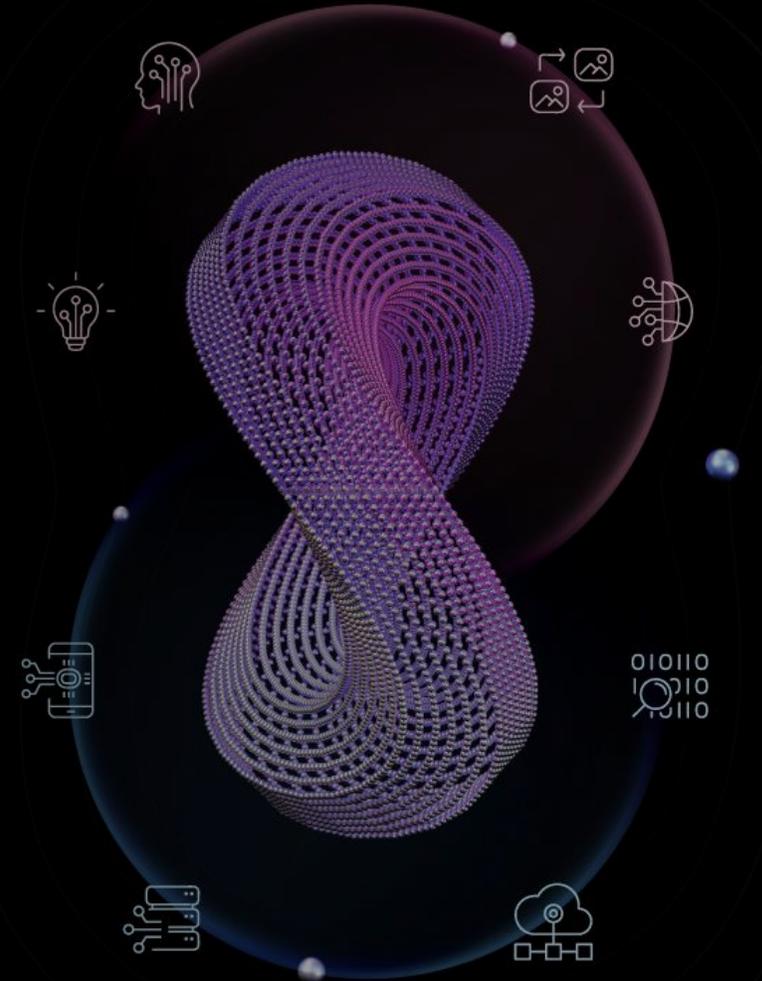
## ◆ 사전 연구 지원

- **사전심사 통과 팀** 대상 GPU 컴퓨팅 인프라, 연구활동 지원

※ 사전심사 통과 팀 선정 이후 세부 지원 항목 및 예산 사용 가이드라인 안내 예정

## ◆ 수상 혜택

- **우수 연구팀** 선정 시, **정부 R&D 후속연구 지원** (총 60억 규모, 1등 최대 30억)
- 장관상 4점, 기관장(IITP, TTA)상 등 **총 20개 팀** 연구성과물 **시상**
- 우수 연구팀을 제외한 **최종 진출팀** 대상 **상금 500만원 지급**



# 2025 『인공지능 챔피언(AI Champion)』 대회 사업설명회

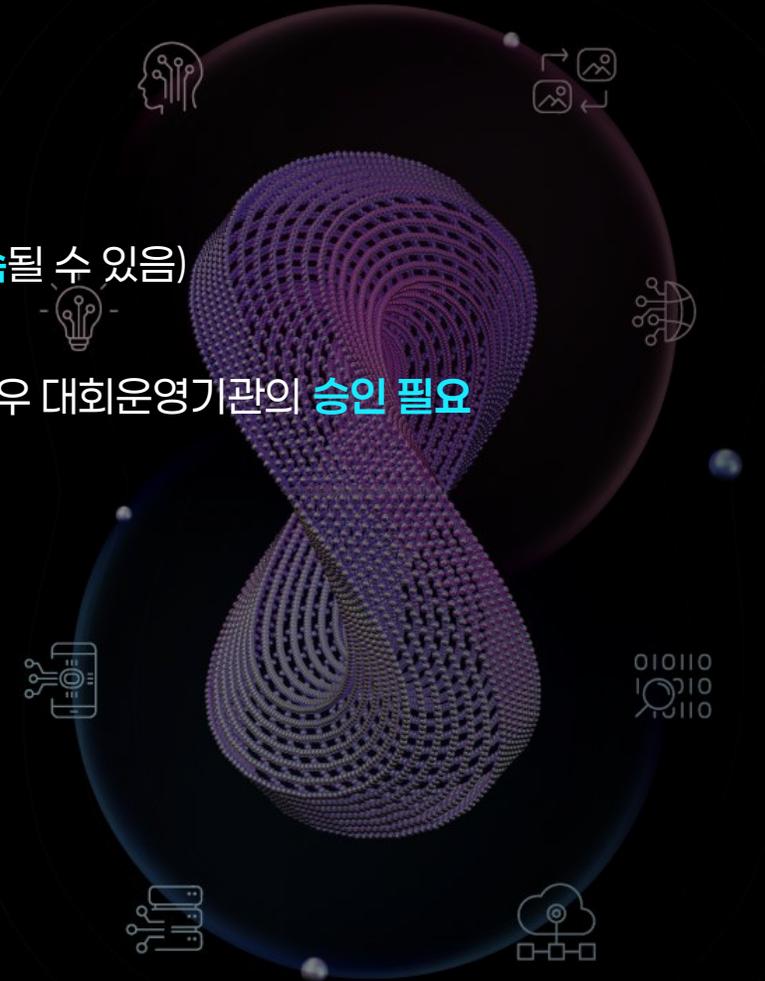
- 대회 주요 내용 설명 -

## ◆ 참가팀 구성 및 변경

- 1개 팀은 1개 주제로만 신청 가능(팀 대표로는 최대 3개 팀에, 팀원으로는 최대 5개 팀에 소속될 수 있음)
- 대회 참가 신청 마감 후, **정당한 사유** 없이 참가팀 구성원 변경 불가
  - ※ 사망, 질병, 입대, 국외 출국 등의 **부득이한 사유**에 해당하거나, 팀원이 대회 **참여를 포기**한 경우 대회운영기관의 **승인 필요**
- **대회 기간 중** 참가팀 구성원의 **소속이 변경**될 경우, 즉시 대회운영기관에 통보

## ◆ 참가자격 상실

- 다음에 해당하는 경우, 대회 중 언제라도 **참가 자격을 상실** 가능
  1. 연구 윤리나 저작권 규정 등 **관련 법령을 위반**한 경우
  2. **타 팀의 활동 방해**나 대회 운영 및 공정성에 중대한 지장을 초래한 경우
  3. **대회 운영 규정**을 위반한 경우



◆ 공개 S/W, 공개 데이터 활용

- 대회 과정에서 공개 S/W(오픈소스 등) 및 데이터 활용 시 **저작권**에 문제가 없도록 해야 하며, 주최 측은 법적 책임을 지지 않음

◆ 유의사항

- 다음과 같은 **불공정 행위** 시, 심사위원회의 의결에 따라 **실격** 처리되거나, **최종 순위 확정**에서 **제외** 가능
  1. 공개소프트웨어(오픈소스 등) 및 데이터 활용에 대한 **저작권 위반 행위**가 **확인**된 경우
  2. 대회에서 허용되지 않은 방법으로 **참가팀 간**에 **결탁**하였거나, 결탁을 **시도**한 경우
  3. 대회에서 **허용되지 않은 방법**으로 **여러 팀**에 **참여**한 경우
  4. 그 외 대회 운영에 심각한 피해를 유발하였다고 판단되는 경우



# SI CHAMPION

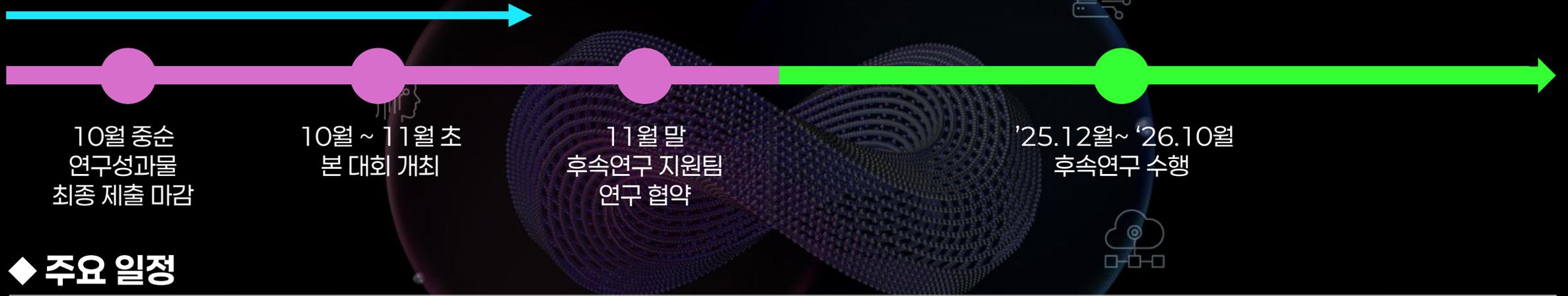


## ◆ 주요 일정

- (8월) 대회 워크숍 - 사전 연구 예산 사용, 중간 심사 제출 필요 서류, 중간심사 평가 기준 등 상세 안내
- (9월) 중간 심사 - 사전심사 통과팀(최대 100개팀)에 대한 중간 결과물(서류·시연 영상) 심사를 통한 본대회 진출 20개팀 선정

# AI CHAMPION

## 방송 촬영 (8월초 ~ 11월)



### ◆ 주요 일정

- (10월) 본대회 심사 - 연구 결과물 전시 및 발표·시연 평가를 통한 시상 훈격 결정 및 후속연구 지원팀 선정
- (11월) 연구 협약 - 정부 R&D 사업 연구개발계획서 제출 및 후속연구 협약

### ◆ 방송 촬영

대회 참여팀의 도전·혁신적 연구 과정에 대한 국민 관심 고취를 위해 대회 기간 전반에 대한 촬영 후 '25년 4분기 중 공중파 등 방영 예정

## ◆ 대회 접수 창구

2025년 인공지능 챔피언 대회      대회안내      접수      FAQ      KOR      ENG

### AI CHAMPION 참가신청

**팀 정보**

팀명

프로젝트명

**팀대표 정보**

팀대표 성함

팀대표 이메일

팀대표 휴대전화번호

**(필수)파일 첨부**

(필수)참여의향서 [참가서류 다운로드](#)  
 선택된 파일 없음

(필수)업무 분담 계획서  
 선택된 파일 없음

(필수)개인정보 수집·이용·제공 동의서  
 선택된 파일 없음

(필수)참가 서약서  
 선택된 파일 없음

(필수)사진·영상 촬영과 활용 동의서  
 선택된 파일 없음

(필수)구현제안서  
 선택된 파일 없음

## ◆ 참가 신청

- **신청서 제출** : 인공지능(AI) 챔피언 대회 공식 홈페이지 (<https://ai-champion.or.kr>) = '접수' 페이지 참조
- **신청기간** : 2025.7.1.(화) ~ 2025.7.23.(수) 17:00까지

## ◆ 제출 서류

- **필수 자료** : 참여의향서, 업무 분담 계획서, 개인정보 수집·이용·제공 동의서, 참가 서약서, 사진·영상 촬영과 활용 동의서, 구현제안서  
 ※ 제출 양식의 경우, '접수' 페이지 '참가서류 다운로드' 항목 참조
- **선택 자료** : 기 구현된 결과물 시연 촬영 영상(3분 내외), 깃허브(GitHub) 등 공개된 연구물 관련 자료  
 ※ 제출파일 오류 등 필요 시 첨부파일 재요청 예정

※ 신청 접수 마감 당일 접속 폭주로 인한 접수 지연 및 접수 불가 상황이 발생할 수 있으니, 마감 1일 전 접수 완료 권고

※ 표지 제외 5 page 분량 작성

◆ 작성예시

1. 일반 사항

1.1 기술명	발표자료를 만들어 주는 AI 에이전트
1.2 하드웨어 포함 여부	<input type="checkbox"/> 예(Yes) <input checked="" type="checkbox"/> 아니오(No)
1.2.1 하드웨어 설명 (필요시)	
1.3 활용 분야	업무 효율화
1.4 기술성숙도	<input type="checkbox"/> 실험단계(TRL1~4) <input checked="" type="checkbox"/> 시제품단계(TRL5~6) <input type="checkbox"/> 제품화단계(TRL7~9)
1.5 도입 수준	<input checked="" type="checkbox"/> 도입전 <input type="checkbox"/> 도입초기 <input type="checkbox"/> 도입증가 <input type="checkbox"/> 도입성장
1.6 유사 기술	Genspark, Beautifil.ai
1.7 차별점	프리젠테이션 스타일 다양성 및 사용자 의도 파악 부문 특화
1.8 관련 정부사업 (해당하는 경우)	(과제명) 업무효율화를 위한 AI 에이전트 기술개발 (전담기관) 정보통신기획평가원

1. 일반사항

1.1 기술명 : 출품 기술(AI 모델 등) 또는 서비스 명칭

1.2 하드웨어 포함 여부 : 로봇, 자율주행, 드론 등 AI 기술과 결합되는 물리시스템이 있는 경우 선택

1.2.1 하드웨어 설명 : (필요시) 출품 기술에 포함된 하드웨어 또는 물리시스템에 대해 간략히 설명

1.3 활용분야 : ‘범용’ 또는 전문 분야 열거 (최대 5개)

※ 예시: 범용, 업무효율화, 창작지원, 질병진단, 신약개발 등

1.4 기술성숙도 : 출품 기술의 현재 기술성숙도(TRL) 선택

- 실험 단계: 실험실 규모에서 자체적인 성능 검증 단계
- 시제품 단계: 파일럿(Pilot)규모 시제품 제작 및 현장 검증 단계
- 제품화 단계: 제품·서비스 출시

1.5 도입 수준 : 정의에 따라 해당사항 선택

- 도입전: 기술 소개 등 인지·시연 단계로 아직 사용자 또는 고객사가 없는 경우
- 도입초기: 시범도입 단계로 소수의 사용자 또는 고객사에 제공 중
- 도입증가: 본격도입 단계로 국내 시장에서 수요 지속 증가
- 도입성장: 국내 시장에서 안정적인 점유율 확보

1.6 유사기술 : 국내외 유사한 기술 및 유사 제품·서비스 열거

1.7 차별점 : ‘1.6 유사기술’과 차별되는 출품 기술의 특징점 기술

1.8 관련 정부사업 : (해당 시) 정부사업을 통해 수행중·수행완료 된 기술을 제안하는 경우 작성

◆ 작성예시

2. 기술 명세

2.1 기술 목적	본 기술은 사용자가 원하는 발표 목적, 청중 성격, 전달 메시지를 입력하면 발표자료를 자동으로 기획, 디자인, 작성해주는 AI 에이전트입니다. 기존 AI 슬라이드 생성기들이 단순 디자인이나 데이터 시각화에 치중하는 것과 달리, 발표 흐름과 스토리텔링 설계까지 지원하여 발표 품질을 한층 향상합니다.
2.2 기술 구조	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 입력 처리 모듈: 사용자 요구사항, 핵심 메시지, 청중 정보 입력</li> <li>• 스토리라인 생성기: 발표 흐름, 목차 자동 기획</li> <li>• 콘텐츠 작성기: 슬라이드별 텍스트 초안, 시각 요소 추천</li> <li>• 디자인 최적화기: 색상, 폰트, 레이아웃 자동 조율</li> <li>• 출력 모듈: PPT, PDF, HTML 형식 지원</li> <li>• (구조도) 입력 → 스토리라인 → 콘텐츠 → 디자인 → 출력</li> </ul>
2.3 주요 기능	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 발표 목적 기반 스토리라인 자동 설계</li> <li>• 슬라이드별 요약문 및 도표/이미지 추천</li> <li>• 청중 분석 기반 강조 포인트 제시</li> <li>• 다국어 발표자료 지원 (한국어, 영어)</li> </ul>
2.4 결과물 형상	API 기반 애플리케이션 및 웹 기반 SaaS 플랫폼 형태로 제공
2.5 배포 방식	API, 웹 애플리케이션, Python 라이브러리 패키지 형태
2.6 혁신적 요소	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 발표 흐름과 설득 논리 자동 설계 기능</li> <li>• 청중 특성 분석 기반 강조 및 비주얼 최적화</li> </ul>
2.7 도전적 요소	스토리라인 생성과 디자인 최적화를 통합한 AI 에이전트는 기존 기술 대비 기술 복합성 및 창의적 판단 측면에서 높은 도전성을 보유

2. 기술 명세



**2.1 기술 목적:** 제안 기술을 통해 해결하고자 하는 핵심 문제 및 기존 기술의 한계점 등 서술

**2.2 기술 구조:** AI 기술, 제품·서비스의 시스템 구조 설명. 필요시 구조도(다이아그램) 추가

**2.3 주요 기능:** 기술을 구성하고 있는 핵심 모듈과 기능에 대해 설명

**2.4 결과물 형상:** AI 모델, 시스템, 애플리케이션 등 최종 결과물 형상

**2.5 배포 방식:** 소스코드, API, 라이브러리 등 배포 방식 설명

**2.6 혁신적 요소:** 제안 기술의 기존 기술 대비 차별점 1개 이상 열거

**2.7 도전적 요소:** 제안 기술이 기존 최신 기술수준 대비 얼마나 도전적인지 서술

◆ 작성예시

3. 구현 방법 및 계획

1.1 기술명	<ul style="list-style-type: none"> <li>세부업무 #1 : 사용자 요구 분석 및 입력 인터페이스 설계</li> <li>세부업무 #2 : 스토리라인 및 콘텐츠 자동 생성 AI 모델 개발</li> <li>세부업무 #3 : 발표자료 디자인 최적화 엔진 구현 및 통합 테스트</li> </ul>
3.2 구현 계획	<ul style="list-style-type: none"> <li>기 완료: 기획 및 데이터셋 구축, 모델 학습 및 UI/UX 설계</li> <li>1~2개월차: 통합 개발 및 시범 운영</li> <li>3개월차: 성능 검증 및 고도화</li> </ul>
3.3 기술 스택	<ul style="list-style-type: none"> <li>프론트엔드: React.js, TailwindCSS</li> <li>백엔드: FastAPI, Flask</li> <li>데이터저장소: PostgreSQL, Redis</li> <li>모델 학습: Pytorch, HuggingFace Transformers</li> <li>배포환경: Docker, AWSEC2 + S3 + Lambda</li> <li>문서변환: Python-pptx, WeasyPrint</li> </ul>
3.4 시설·장비보유현황	<ul style="list-style-type: none"> <li>GPU서버: NVIDIA A100 80GB 2장 탑재</li> <li>학습용 데이터셋: 발표자료(ppt) 1000세트, instruction set 1000 세트 등</li> </ul>

4. 파급효과

4.1 기술적 파급효과	<ul style="list-style-type: none"> <li>스토리텔링 중심 AI 발표자료 생성 패러다임 제시</li> <li>관련 논문과 UI/UX 디자인 특허 출원 가능</li> </ul>
4.2 사회·산업적 파급효과	<ul style="list-style-type: none"> <li>기업, 교육, 공공 분야 발표자료 제작 비용 및 시간을 획기적으로 절감</li> <li>발표자료 품질 및 설득력 향상으로 경쟁력 강화</li> </ul>

3. 구현 방법 및 계획

**3.1 구현 범위** : 전체 개발내용을 3개 이상 세부 업무로 구분하고, 각 세부업무 별 구현 내용 서술

**3.2 구현 계획** : 개발 수행 절차 및 계획 서술

**3.3 기술 스택** : 사용 언어, 프레임워크, 라이브러리 등 개발 환경 기술

**3.4 시설·장비 보유 현황** : 본 기술과 관련된 주요 보유 시설 및 장비 기술

4. 파급효과

**4.1 기술적 파급효과** : 새로운 패러다임, 학술 논문 및 특허가능성 등 기대효과 1개 이상 서술

**4.2 사회·산업적 파급효과** : 응용분야 파급효과, 비즈니스적 가치 등 파급효과 1개 이상 서술

「사전 - 중간 - 대회」 3단계 심사를 통해 혁신·도전적인 기술개발 선정·지원

◆ 사전 심사

- **심사방향**: 구현제안서 및 업무분담계획서 대상 **기술 실용성** 및 **팀의 실행력**을 중점 평가

◆ 중간 심사

- **심사방향**: 중간보고서 및 구현결과물 대상 **기술의 탁월성** 및 **실현 가능성**을 중점 평가

◆ 본 심사

- **심사방향**: 최종결과물 및 후속연구개발계획서, 발표·시연을 통해 **기술 혁신성**, **팀의 도전성**, **시장성**을 중점 평가

○ 심사 항목

항목	세부항목	평가내용
기술성	실용성	실제 현장의 문제를 해결할 수 있는 기술인가?
	탁월성	수준이 높고 완성도가 뛰어난 기술인가?
	혁신성	기존 기술 대비 새롭고 파급력 있는 기술인가?
시장성	성장성	추가 자원 투입 시 발전 잠재력이 높은가?
	글로벌 진출	국내시장을 넘어 세계 시장 진출 가능성이 있는가?
팀역량	실행력	팀원 구성, 업무분장 및 실행계획이 적절한가?
	실현가능성	자원확보, 위험 식별·관리, 합리적 비용투입 등 계획이 타당한가?
	도전성	높은 목표설정과 불확실성 속에서 유의미한 성과 달성이 가능한가?

## ◆ 사전연구 지원

## ○ 지원 대상

- 지원대상: 사전심사를 통과한 참가팀(최대 100개팀)
- 지원규모: GPU 컴퓨팅 인프라, 연구활동 등 **예산 내 지원**
- 지원시기: **중간연구결과 제출 전까지**

## ○ 지원 예시

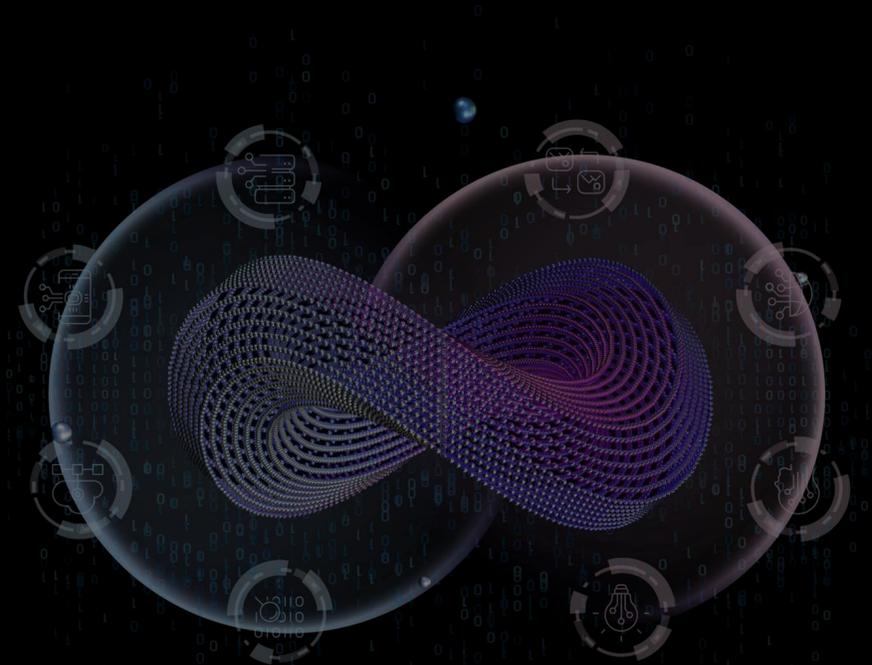
## &lt;사전연구 지원 예시&gt;



※ 예산사용 시, 사전 계획 승인 및 지출 증빙 필수

## ◆ 후속 연구 지원

- 본 심사 시 **연구 규모, 기술 난도** 등을 **종합평가**하여 **최대 60억 예산 내 최소 3개팀 이상 선정** 및 지원  
 ※ 1위 팀 최대 30억 지원
- 본 대회 이후 연구계획서 제출 및 협약 필요



### ◆ 같은 회사에서 2개 이상의 기술 아이템으로 지원해도 괜찮을까요?

- 같은 회사 내에서 여러 참가팀을 구성하여 대회에 참가 가능  
(단, 참가팀 별로 제안하는 기술 아이템은 서로 달라야 함)  
※ 예) 1개의 AI 알고리즘을 사용하더라도 해결하고자 하는 문제와 서비스가 다른 경우 참가 가능

### ◆ 대회 참가 대상에 제한이 있나요?

- 반드시 '연구팀'을 구성하여 참가 필요
- 참가팀 구성의 경우 학력, 전공, 소속에 제한이 없으며, 외국 소재의 기업·대학·연구소, 재외국민 및 외국인도 참가 가능
- 동일한 팀 구성으로 복수 지원 불가

### ◆ 후속 연구지원 과제는 3책 5공에 포함되나요?

- 대회 참가팀 구성 시 관련 제약사항 없음
- 후속 연구 지원 단계(본대회 종료 후)에서는 3책 5공에 따른 연구책임자 및 참여연구원에 대한 조정 여부 심의 예정

### ◆ 참가 서류 제출 시, 동영상 등의 기타 자료 제출은 필수인가요?

- 동영상(3분 미만) 및 GitHub 등의 기타 자료는 **선택사항**으로 **필수 제출 미해당** 해당 자료 제출 시에는 필수 제출서류의 타당성 검토를 위한 **참고 자료**로서 활용

### ◆ 사전심사 단계에서 기술 구현이 어느정도 되어야 참가가 가능한가요?

- **사전심사**의 경우 제출 서류에 대한 **서류심사**로 진행되며, **기술 구현 정도**에 따른 **참여 제한 없음** 단, 이후의 심사 단계에서는 시연을 요구하므로 이에 대한 준비 필요

### ◆ 수행 중(또는 수행 완료)인 국책 과제 주제로도 대회 참가가 가능한가요?

- **참가 가능**. 단, 구현 제안서 내 '1. 일반항목 - 1.8. 관련 정부사업'에 **과제명**과 **전담기관명** 반드시 **기입 필요**



# 현장 질의 Q&A

감사합니다.